



## Simpel lommeregner i PHP

**Her er en meget simpel lommeregner i PHP, som jo er livsnødvendigt for enhver ordentlig hjemmeside ... Den kan let udbygges, og er skrevet så forståeligt som muligt.**

Skrevet den **03. Feb 2009** af **opiman** I kategorien **Programmering / PHP**

Jeg vil kort gennemgå hvordan man laver en rigtig lommeregner i PHP. Der findes mange slags, men denne her holder bare.

Man indtaster regnestykket i et felt, trykker på en knap, og resultatet bliver vist. Det er altså ikke noget med, at man vælger "regnemethoden" i en scrolldown, eller indtaster to tal, som bliver lagt sammen, nej det foregår på den rigtige måde ;o) ...

For nemheds skyld starter vi med koden, som vi evaluerer bagefter.

### Koden:

```
<?
$regnestykke = $_POST["regnestykke"];
eval("\$regnestykke = $regnestykke;");
if (isset($regnestykke)) {
    echo "<p>Resultatet er: " . $regnestykke . "</p>";
}
?>
<form action="<?=$PHP_SELF;?>" method="post">
<input type="text" name="regnestykke" />
<input type="submit" value="Udregn!" />
</form>
```

### Evaluering:

Se, kun 12 linier :O. Nå, lad os komme igang.

Vi starter ud med at lægge regnestykket, som brugeren indtaster, i en variabel, kaldet '\$regnestykke' (skide smart ;-)).

Vi bruger PHP's kommando 'eval' til at fortolke vores variabel som en tal-streng, hvilket gør, at vi kan bruge operatorer som '+' og '-'.

Det næste er et såkaldt 'if-statement'. Den er egentlig lidt overflødig, men den får det til at se lidt bedre ud; den skriver kun 'Resultat:' hvis man har indtastet et regnestykke.

Resten er bare en formular, som skal bruges til at køre koden. Det burde ikke være nødvendigt at forklare den.

### Udbyggelse:

Du kan f. eks. give lommeregneren nogle knapper, der indsætter tegn i tekstfeltet, f. eks. 1, 2, 3 osv. Det kræver dog brug af javascript.

Du kan også sætte endnu et if-statement op, som tjekker, om man nu også har indtastet et regnestykke, og ikke en eller anden HTML-kode.

Mulighederne er jo utallige ;-)

### **Svar på kommentarer:**

#1, #2, #3: Jeg må indrømme, jeg ikke rigtigt tænkte på sikkerhed, da jeg skrev artiklen. Men hvorfor så simpel en lommeregner skal have sikkerheden i top forstår jeg heller ikke rigtig...

#1 > 'Hvorfor poste denne artikel?': For at give et indblik i, hvordan en lommeregner kunne laves i PHP. Artiklen er mere for, at folk lærer at udtænke teknikker, når de arbejder med PHP, end for at lære at lave en lommeregner.

thesurfer > Okay, jeg giver mig... Det er muligt, at man kan lave en masse rod, fordi jeg ikke tænkte på sikkerhed, men nogle gange skal folk desværre tænke selv, uanset hvor ufatteligt krævende det kan være. Som sagt, mulighederne for at udbygge den er utallige, og det er bare om at komme igang. Jeg gav kun det aller simpleste, så må folk selv regne ud hvordan de kan skærpe sikkerheden.

morhan > Endelig noget, jeg kan bruge til noget ;-)

#### **Kommentar af dennism d. 25. Feb 2006 | 1**

Meget mangelfuldt og det hele virker egentligt ikke særligt velovervejet! Og ja, sikkerheden er ikke så god. Er din webservers opsætning lige så "hullet" som kode, kunne man MEGET nemt få adgang til at skrive på hele harddisken.

#### **Kommentar af intel4004 d. 24. Feb 2006 | 2**

Meningen er god nok. Men du har ret i at mulighederne er utallige - man kan jo skrive hvad man vil af PHP kode i det input felt. Lidt af en sikkerhedsbrist måske?

#### **Kommentar af coderdk d. 24. Feb 2006 | 3**

Bruger register\_globals, eval forkert sted, STORT sikkerhedshul ;)  
Hvorfor poste denne artikel?

#### **Kommentar af thesurfer d. 25. Feb 2006 | 4**

opiman: Ang "lommeregner skal have sikkerheden i top": du kan ikke se skoven for bare træer (eller noget i den stil). Det handler ikke om en lommeregner. Det handler om en kæmpe sikkerhedsfejl, der mere eller mindre kan give brugeren adgang til alle dine filer! (Med adgang mere jeg: oprette nye filer, ændre filer, slette filer) --> 0wn3d

#### **Kommentar af plazm d. 12. Mar 2006 | 5**

Hvis du kan bruge morhans kritik, og ikke de andres, så har du misforstået noget ved at få kritik. Det kan godt ske du kan lide at høre morhans kritik, men du får intet ud af den, for du derved tror det du har lavet er fint. Men det er det absolut ikke. Hvis du vil lave systemer i php, så bør du seriøst overveje om sikkerheden er i top. Vi ser flere og flere scriptkidies, der synes det fedt at nedlægge din side. Men hvad hvis hullet giver adgang til andres sider? Der findes en del huller på forskellige webhoteler, hvor disse

huller ikke er blevet lukket endnu( Og ja, har informeret de webhoteller om problemerne, flere gange ). Vil du så ikke føle dig lidt skyldig?

#### **Kommentar af jacla d. 08. Mar 2006 | 6**

#### **Kommentar af wicez (nedlagt brugerprofil) d. 25. Feb 2006 | 7**

Det er ikke optimalt at bruge php til en lommeregner.. serverside er meget langsommere end klientside, og i det her tilfælde vil klientside endda være nemmere at bruge.

#### **Kommentar af simsevu d. 06. Mar 2006 | 8**

#### **Kommentar af mathias6710 d. 26. Jan 2007 | 9**

nu skal vi lege die! det meget simpelt skrid die(sejggharsikkerhedshul); og udregn ;) hvis man nu skrev noget andet end die(); og jeg tænker på noget bestemt så kan man faktisk hacke din hjemmeside (uha uha! :D ...) ellers fin nok :D

#### **Kommentar af morhan d. 27. Feb 2006 | 10**

Det er også okay at lave en simpel lommeregner. Blot der gøres opmærksom på, at kode som gør brug af eval på den måde, ikke lægges ud på et offentligt tilgængeligt website (ingen grund til at gøre livet nemt for script kiddies)

#### **Kommentar af nin807 d. 10. Apr 2006 | 11**

Jojo... men det ligner lidt for meget et script, ellers fint :D

#### **Kommentar af rix17172 d. 26. Jan 2010 | 12**

ville ikke skrive min mening om guiden da jeg ikke har forstand på det men ville komme med min mening om andres mening ser tit herinde at når nogen skriver en guide så kommer nogen med latterlige kritik (ikke noget ondt ment men IGEN min mening) af nogen som er bedre end den der skrev den guides istedet for at sige noget dårligt om tingene så kom med forbedringer skriv at det burde gøres sådan her istedet for grunden til jeg synes at man skulle gøre dette er at man bliver bedre hans ide er jo fint nok problemt i alt er internetet en genial opfindelse men meget dårlig :D i den virklig verden kan man snakke om problemet over intertet kan man ikke se andres ansigt udtryk og ser ofte at folk udtrykker sig mere kraftig over internettet end de ville i virkligheden